

KARTA PRACY - „Księga gier i zabaw matematycznych na boisku szkolnym”

Autorzy:

<p>TEMATYKA</p>	<p>Obliczanie prędkości</p>																		
<p>POTRZEBNE REKWIZYTY</p>	<p>Miara z magazynku, stoper.</p>																		
<p>PRZEBIEG GRY/ZABAWY</p>	<p>Grupa odmierza odcinek długości 25 m. jeden uczeń z grupy ustawia się na starcie a drugi włącza stoper w momencie startu. Uczeń przebiega tam i z powrotem (razem 50 m). Po przybiegnięciu na metę uczeń mierzący czas zapisuje go na kartę. Po biegu wszystkich z grupy wspólnie obliczają prędkość każdego ucznia.</p>																		
<p>KARTA PRACY:</p> <table border="1" data-bbox="188 1142 676 1411"> <tr> <td colspan="3">Grupa:</td> </tr> <tr> <td>uczeń</td> <td>czas w s</td> <td>prędkość m/s</td> </tr> <tr> <td> </td> <td> </td> <td> </td> </tr> <tr> <td> </td> <td> </td> <td> </td> </tr> <tr> <td> </td> <td> </td> <td> </td> </tr> <tr> <td> </td> <td> </td> <td> </td> </tr> </table> <p>Wzór na prędkość: $\text{prędkość} = \text{droga} : \text{czas}$</p> <p>Miejsce na obliczenia:</p>	Grupa:			uczeń	czas w s	prędkość m/s													
Grupa:																			
uczeń	czas w s	prędkość m/s																	

