

## KARTA PRACY – „SZKOLNE TARGI GIER MATEMATYCZNYCH”

AUTORZY Maciej K. Jakub Z.

NAZWA GRY	<b>100 PKT</b>
TEMATYKA	Działania na liczbach naturalnych
POTRZEBNE REKWIZYTY	Ozobot, wydrukowana trasa
PRZEBIEG GRY/ZABAWY	Liczba graczy 2-4. Gracze po kolei stawiają ozobota na trasę. Ozobot losowo spotyka działania. Każdy uczestnik ma na początku 100 pkt. Po przejechaniu trasy lub obliczeniu 5 działań (które kontrolują wszyscy uczestnicy gry) zapisuje swój końcowy wynik. Wygrywa uczeń z najlepszym wynikiem.

TRASA OZOBOTA:

