

**KARTA PRACY – „SZKOLNE TARGI GIER MATEMATYCZNYCH”**

AUTORZY Judyta W.

NAZWA GRY	<b>ŚWIAT MATEMATYKI</b>
TEMATYKA	Różne działania matematyczne
POTRZEBNE REKWIZYTY	Ozobot, wydrukowana trasa, karty zadaniami, kartki do obliczeń
PRZEBIEG GRY/ZABAWY	Gra dla 2- 4 uczniów. Gracz ustawia ozobota na starcie, trasa jest częściowo zakryta i ozobot zatrzymuje się co jakiś czas i wtedy uczeń otrzymuje zadanie za wybraną ilość punktów. Gdy dotrze do końca trasy zapisuje ilość zdobytych punktów. Wygrywa uczeń z największą ilością punktów.

**TRASA OZOBOTA**

